TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI

VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

──────── \* ───────

**BÀI TẬP LỚN**

MÔN: NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

**<TÊN ĐỀ TÀI>**

Nhóm : **XX**

Mã lớp học : **XXXX**

Giáo viên hướng dẫn :

Danh sách sinh viên thực hiện:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Họ tên** | **Mã sinh viên** | **Email** | **Lớp** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

***Hà Nội, tháng 11 năm 2020***

MỤC LỤC

[MỤC LỤC 2](#_Toc54813310)

[LỜI NÓI ĐẦU 4](#_Toc54813311)

[PHÂN CÔNG THÀNH VIÊN TRONG NHÓM 5](#_Toc54813312)

[CHƯƠNG 1. KHẢO SÁT BÀI TOÁN 6](#_Toc54813313)

[1.1. Mô tả yêu cầu bài toán 6](#_Toc54813314)

[1.2. Khảo sát bài toán 6](#_Toc54813315)

[1.3. Xác định thông tin cơ bản cho nghiệp vụ của bài toán 7](#_Toc54813316)

[1.4. Xây dựng biểu đồ mô tả nghiệp vụ và phân cấp chức năng 8](#_Toc54813317)

[1.5. Xây dựng kế hoạch dự án đơn giản 9](#_Toc54813318)

[CHƯƠNG 2. ĐẶC TẢ YÊU CẦU BÀI TOÁN 11](#_Toc54813319)

[2.1. Giới thiệu chung 11](#_Toc54813320)

[2.2. Biểu đồ use case 12](#_Toc54813321)

[2.2.1. Biểu đồ use case tổng quan 12](#_Toc54813322)

[2.2.2. Biểu đồ use case phân rã mức 2 13](#_Toc54813323)

[2.3. Đặc tả use case 14](#_Toc54813324)

[2.4. Các yêu cầu phi chức năng 16](#_Toc54813325)

[CHƯƠNG 3. PHÂN TÍCH YÊU CẦU 18](#_Toc54813326)

[3.1. Xác định các lớp phân tích 18](#_Toc54813327)

[3.2. Xây dựng biểu đồ trình tự 18](#_Toc54813328)

[3.3. Xây dựng biểu đồ lớp phân tích 19](#_Toc54813329)

[3.4. Xây dựng biểu đồ thực thể liên kết (ERD) 19](#_Toc54813330)

[CHƯƠNG 4. THIẾT KẾ CHƯƠNG TRÌNH 20](#_Toc54813331)

[4.1. Thiết kế kiến trúc 20](#_Toc54813332)

[4.2. Thiết kế cơ sở dữ liệu 20](#_Toc54813333)

[4.3. Thiết kế chi tiết các gói 22](#_Toc54813334)

[4.4. Thiết kế chi tiết lớp 23](#_Toc54813335)

[4.5. Sơ đồ lớp chi tiết 24](#_Toc54813336)

[4.6. Thiết kế giao diện 24](#_Toc54813337)

[CHƯƠNG 5. XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH MINH HỌA 27](#_Toc54813338)

[5.1. Thư viện và công cụ sử dụng 27](#_Toc54813339)

[5.2. Kết quả chương trình minh họa 27](#_Toc54813340)

[5.3. Giao diện minh hoạ các chức năng của chương trình 27](#_Toc54813341)

[CHƯƠNG 6. KIỂM THỬ CHƯƠNG TRÌNH 31](#_Toc54813342)

[6.1. Kiểm thử các chức năng đã thực hiện 31](#_Toc54813343)

[6.1.1. Kiểm thử cho chức năng 1 31](#_Toc54813344)

[6.1.2. Kiểm thử cho chức năng 2 32](#_Toc54813345)

[6.1.3. Kiểm thử yêu cầu phi chức năng 32](#_Toc54813346)

[CHƯƠNG 7. HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT VÀ SỬ DỤNG 33](#_Toc54813347)

[7.1. Hướng dẫn cài đặt 33](#_Toc54813348)

[7.2. Đối tượng, phạm vi sử dụng 33](#_Toc54813349)

[7.3. Xác định các yêu cầu cài đặt 33](#_Toc54813350)

[7.4. Hướng dẫn chi tiết các bước cài đặt 33](#_Toc54813351)

[7.5. Hướng dẫn sử dụng phần mềm 33](#_Toc54813352)

[KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN 34](#_Toc54813353)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 35](#_Toc54813354)

[PHỤ LỤC 36](#_Toc54813355)

LỜI NÓI ĐẦU

*<Tài liệu này được tham khảo từ template SRS viết bởi TS. Nguyễn Thị Thu Trang, như một case study dùng cho sinh viên trong các học phần liên quan>*

***<Các chú thích nằm trong cặp dấu ngoặc nhọn hoặc có màu ký tự mục đích là để giải thích thêm hoặc lấy ví dụ minh hoạ. Khi sinh viên sử dụng tài liệu này, cần xoá các phần chú thích hoặc ví dụ minh hoạ trong bài làm của mình và điền nội dung theo chỉ dẫn>***

*<Nêu lý do chọn đề tài này, tầm quan trọng của đề tài này>*

*<Mô tả sơ qua về đề tài, quá trình tiếp cận và hoàn thiện đề tài>*

PHÂN CÔNG THÀNH VIÊN TRONG NHÓM

*<Danh sách các thành viên trong nhóm>*

*<Phân công nhiệm vụ cụ thể của mỗi thành viên trong việc thực hiện bài tập lớn môn học và đánh giá mức độ hoàn thành>*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Họ và tên** | **Email** | **Điện thoại** | **Tổng hợp công việc thực hiện** | **Đánh giá** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# KHẢO SÁT BÀI TOÁN

## Mô tả yêu cầu bài toán

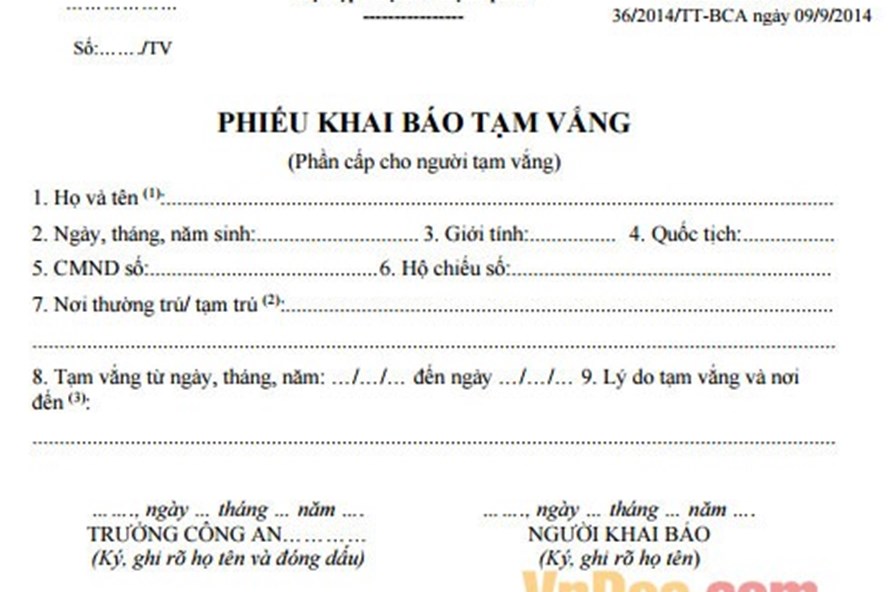
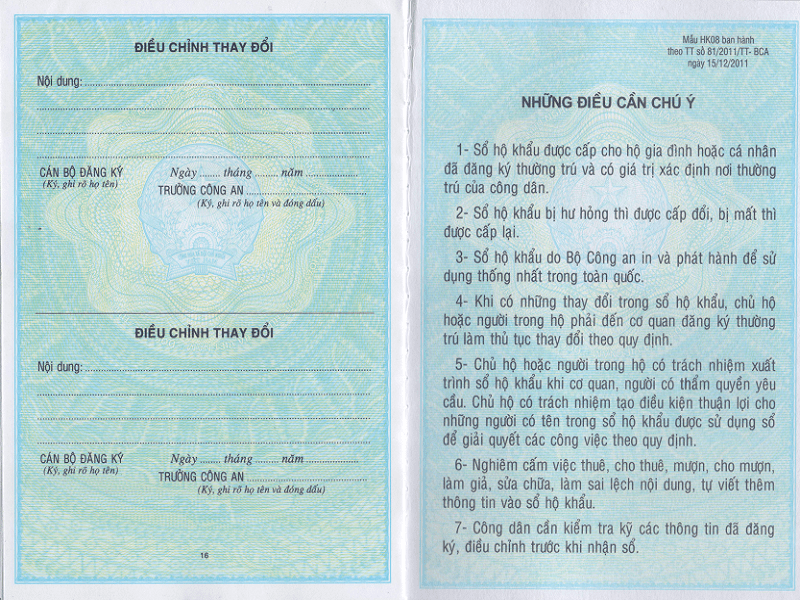
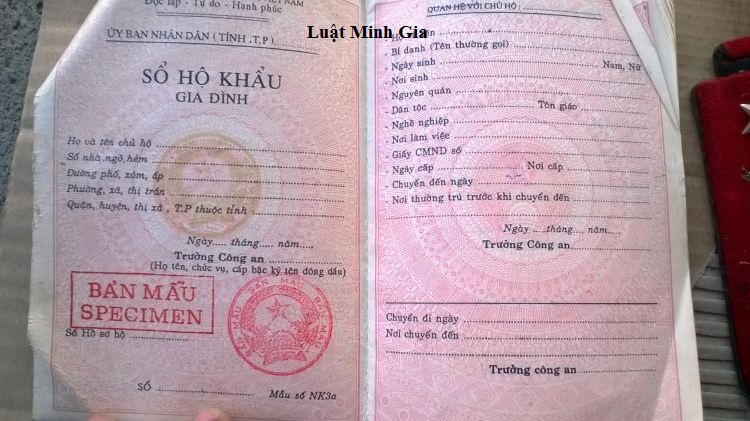
+ Ban quản lý chung cư hàng tháng thu các loại khoản phí của các căn hộ bao gồm các loại phí bắt buộc như phí quản lý chung cư và phí dịch vụ chung cư, loại phí này được tính theo diện tích căn hộ sở hữu, dao động từ 2500 đến 16500 đồng/m2/tháng với phí dịch vụ và khoảng 7000 đồng /m2/tháng với phí quản lý chung cư.

+ Ban quản lý kết hợp với chính quyền địa phương thu các khoản đóng góp không bắt buộc theo từng đợt nhằm mục đích gây quỹ

## Khảo sát bài toán

< Các nhóm tìm hiểu về yêu cầu nghiệp vụ qua việc khảo sát các biểu mẫu / tài liệu có liên quan. Trong tình huống không tìm được các biểu mẫu có sẵn, các thành viên trong nhóm có thể thảo luận để tự xây dựng biểu mẫu này theo mô tả của bài toán.>

Ví dụ: với nhóm yêu cầu nghiệp vụ số 1 có thể tìm các biểu mẫu về sổ hộ khẩu, giấy tạm vắng, tạm trú:



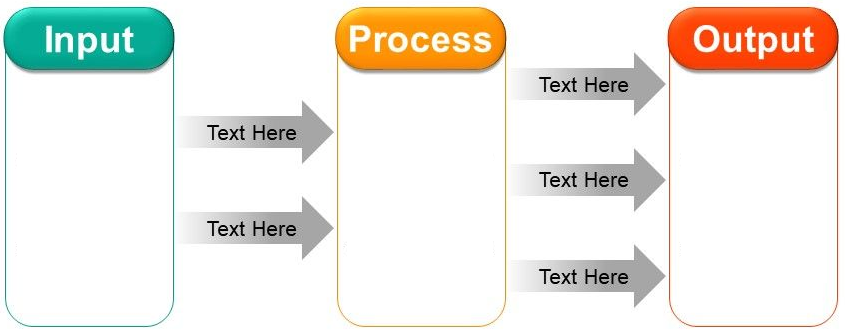
## Xác định thông tin cơ bản cho nghiệp vụ của bài toán

<Các nhóm thảo luận để xác định đầu vào (input) và kết quả (output) cho nhóm yêu cầu nghiệp vụ của bài toán (case study) mà nhóm đã lựa chọn.

Phân rã mô tả của nhóm yêu cầu nghiệp vụ thành các nghiệp vụ nhỏ hơn.

Với mỗi nghiệp vụ nhỏ này thực hiện phân tích các thông tin cụ thể>

Có thể vẽ sơ đồ thể hiện kết quả phân tích:



Hoặc thể hiện dưới dạng bảng:

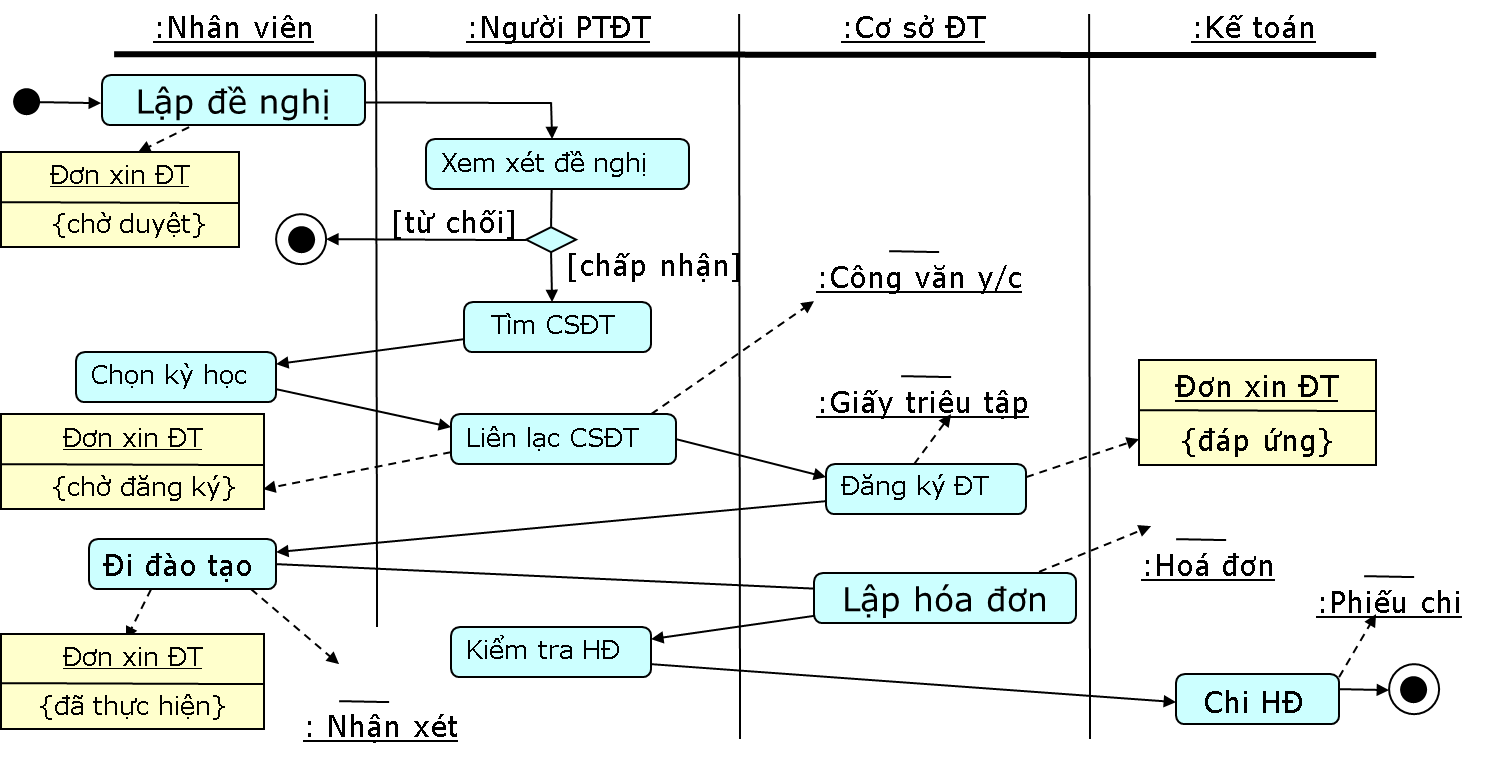
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Input** | **Process** | **Output** |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Xây dựng biểu đồ mô tả nghiệp vụ và phân cấp chức năng

<Xây dựng biểu đồ hoạt động mô tả nghiệp vụ của bài toán >

<Biểu đồ mô tả một nội dung hoạt động, theo các luồng đi từ việc này sang việc khác. Dùng để diễn tả một quy trình nghiệp vụ >

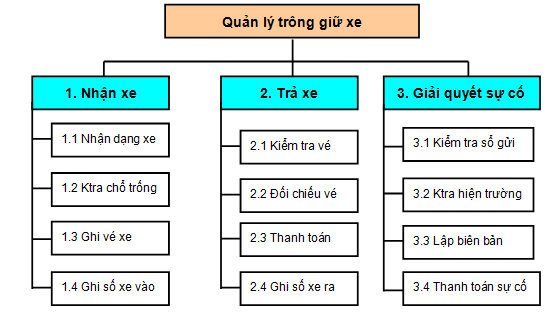
- Ví dụ:



<Biểu đồ phân cấp chức năng (BFD - Bussiness Function Diagram): phân rã có thứ bậc đơn giản các chức năng của hệ thống thành các chức năng nhỏ hơn, cuối cùng thu được một cây chức năng.

Biểu đồ này thể hiện các đầu việc mà hệ thống cần thực hiện để đạt được mục tiêu quản lý (quản lý cái gì?), xây dựng dựa trên cơ sở của bước khảo sát và phân tích cơ bản trước đó.>

- Ví dụ:



Mô tả các chức năng trong biểu đồ:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tên chức năng** | **Mô tả** | **Đánh giá khả năng thực hiện (nhân lúc, thời gian, công nghệ, môi trường)** |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Xây dựng kế hoạch dự án đơn giản

< Xây dựng một bản kế hoạch đơn giản như sau >

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Công việc** | **Thời gian (số giờ làm việc)** | **Số người** |
| **1. Công việc 1**  **1.1 Công việc 1.1**  **1.2 Công việc 1.2**  **…** |  |  |
| **2. Công việc 2**  **2.1 Công việc 2.1**  **2.2 Công việc 2.2**  **…** |  |  |
| **…** |  |  |

< Xây dựng một bảng quản lý đơn giản các rủi ro với dự án phát triển phần mềm trong bài tập môn học >

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Công việc / Hoạt động** | **Xác định rủi ro** | | | **Quản lý rủi ro** | |
| **Mối nguy** | **Rủi ro** | **Mức độ** | **Chiến lược** | **Biện pháp** |
| Mua hàng | Hàng bị hư hại khi vận chuyển | Không có nguyên liệu sản xuất | Trung bình | Giảm thiểu | Xây dựng tồn kho tối thiểu |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

(Mức độ có thể đánh giá theo: thấp / trung bình / cao)

(Chiến lược có thể lựa chọn: Giảm thiểu rủi ro / Chuyển rủi ro / Loại bỏ rủi ro)

# ĐẶC TẢ YÊU CẦU BÀI TOÁN

## Giới thiệu chung

+ Các tác nhân của hệ thống :

- Kế toán và người quản lý là những người sử dụng hệ thống này, hệ thống được cung cấp thông tin từ nhân khẩu trong vùng quản lý.

- Kế toán và người quản lý sẽ duy trì và quản trị hệ thống.

+ Bảng liệt kê các tác nhân và mô tả thông tin cho các tác nhân:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên tác nhân** | **Mô tả tác nhân** |
| 1 | Kế toán | Người dùng chính của hệ thống |

+ Các Use Case cần thiết cho hệ thống và đặt mã cho các use-case:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Mã usecase** | **Tên usecase** | **Mô tả Usecase** | **Tác nhân tương tác** | **Độ phức tạp** |
| 1 | UC01 |  |  | Kế toán |  |
| 2 | UC02 |  |  | Kế toán |  |
| 3 | UC03 |  |  | Kế toán |  |
| 4 | UC04 |  |  | Kế toán |  |
| 5 | UC05 |  |  | Kế toán |  |
| 6 | UC06 |  |  | Kế toán |  |
| 7 | UC07 |  |  | Kế toán |  |
| 8 | UC08 |  |  | Kế toán |  |
| 9 | UC09 |  |  | Kế toán |  |
| 10 | UC10 |  |  | Kế toán |  |
| 11 | UC11 |  |  | Kế toán |  |
| 12 | UC12 |  |  | Kế toán |  |
| 13 | UC13 |  |  | Kế toán |  |
| 14 | UC14 |  |  | Kế toán |  |
| 15 | UC15 |  |  | Kế toán |  |
| 16 | UC16 |  |  | Kế toán |  |
| 17 | UC17 |  |  | Kế toán |  |
| 18 | UC18 |  |  | Kế toán |  |
| 19 | UC19 |  |  | Kế toán |  |
| 20 | UC20 |  |  | Kế toán |  |
| 21 | UC21 |  |  | Kế toán |  |
| 22 | UC22 |  |  | Kế toán |  |
| 23 | UC23 |  |  | Kế toán |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

***+ Xác định các quan hệ***

Phân tích và các định các quan loại hệ giữa các Actor và Use Case, giữa các Actor với nhau, giữa các Use Case với nhau.

## Biểu đồ use case

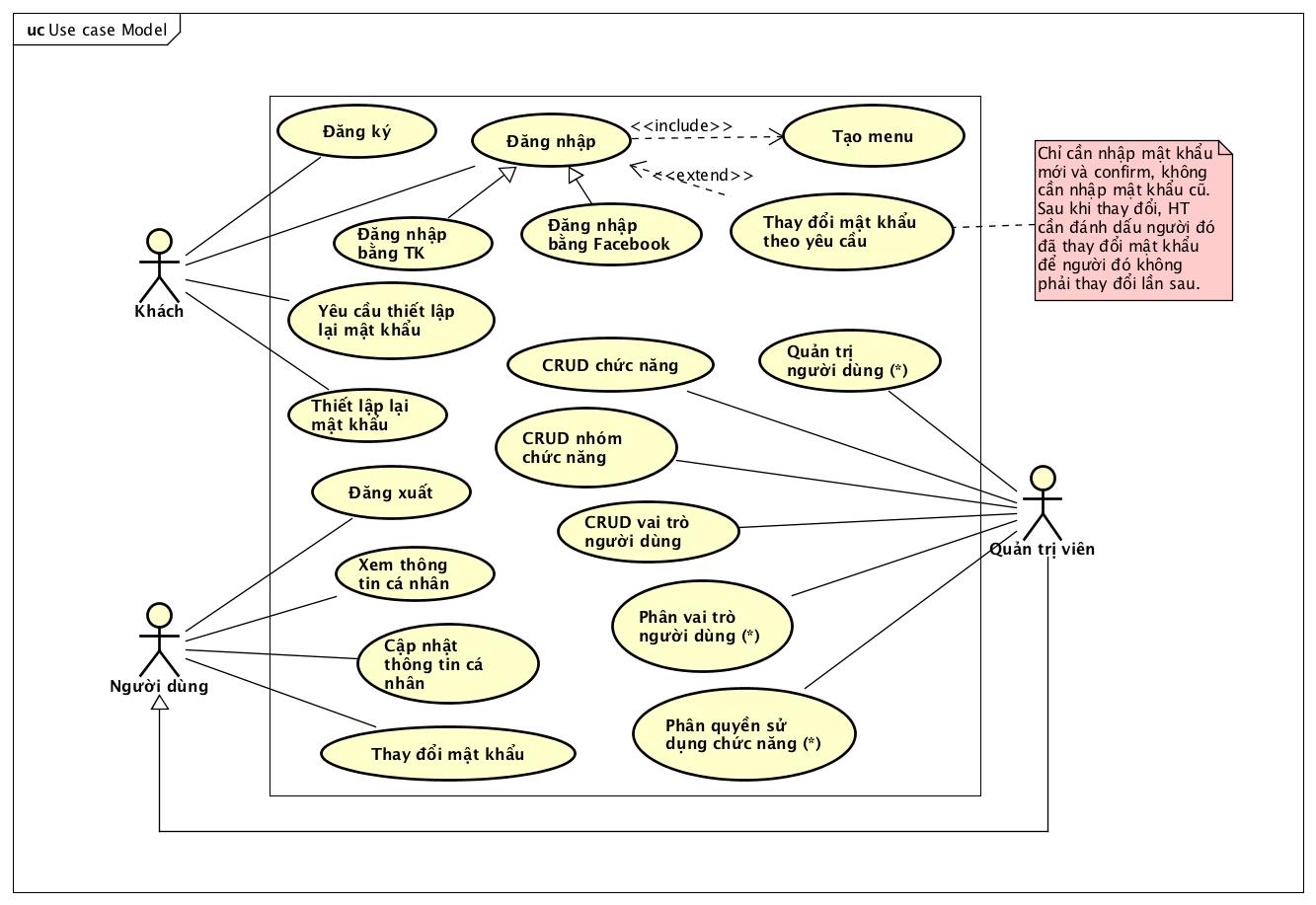
### Biểu đồ use case tổng quan

<Vẽ và giới thiệu về biểu đồ use case tổng quan>

Ví dụ:

Khi chưa đăng nhập, khách có thể đăng ký tài khoản mới, đăng nhập, yêu cầu thiết lập lại mật khẩu khi quên mật khẩu, và thiết lập lại mật khẩu khi nhận được chỉ dẫn thiết lập qua email. Khi khách đăng nhập thành công, hệ thống tạo ra menu chứa các chức năng tương ứng với nhóm người dùng mà người dùng đó thuộc về. Khi khách yêu cầu thiết lập lại mật khẩu, hệ thống thực hiện tạo token và gửi chỉ dẫn thiết lập lại mật khẩu qua email.

Sau khi đăng nhập, người dùng có thể xem và cập nhật thông tin cá nhân của mình, và có thể thay đổi thay đổi mật khẩu.



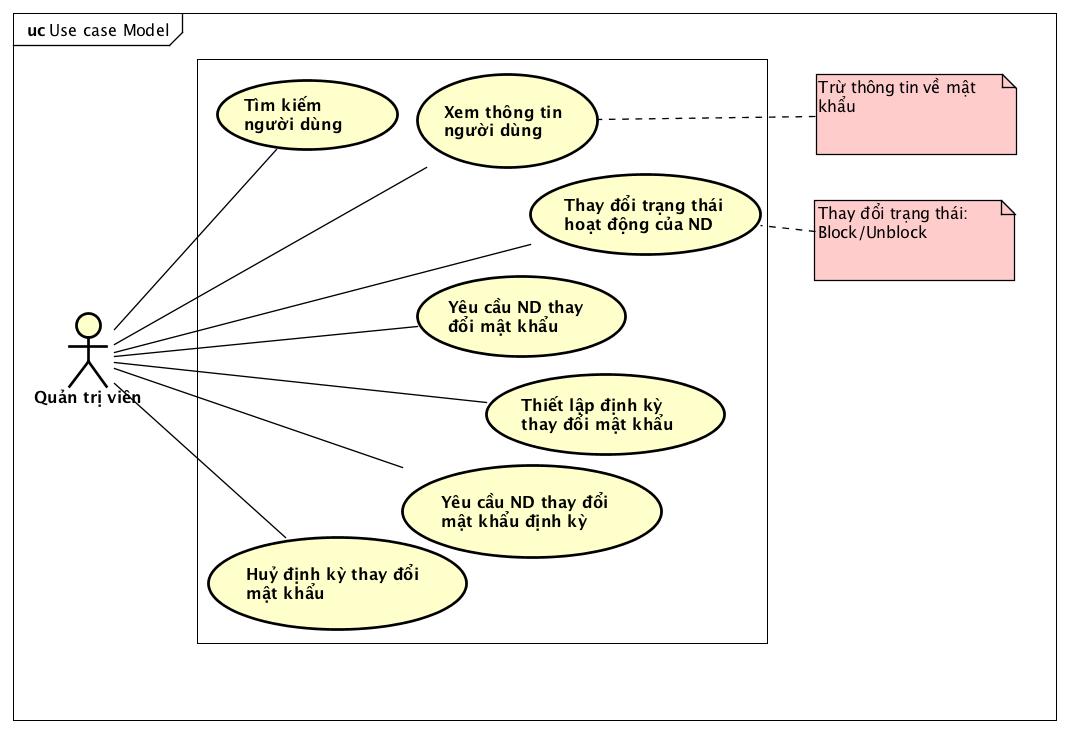
Quản trị viên có thể quản lý người dùng và nhóm người, chức năng và loại chức năng có trong hệ thống. Đồng thời, quản trị viên có thể phân nhóm cho người dùng, và phân quyền sử dụng chức năng cho nhóm người dùng. Các use case của quản trị viên trong biểu đồ use case tổng quan này là use case phức hợp của một nhóm các use case. Chi tiết về các use case phức này được đưa ra trong các biểu đồ phân rã ở phần sau.

### Biểu đồ use case phân rã mức 2

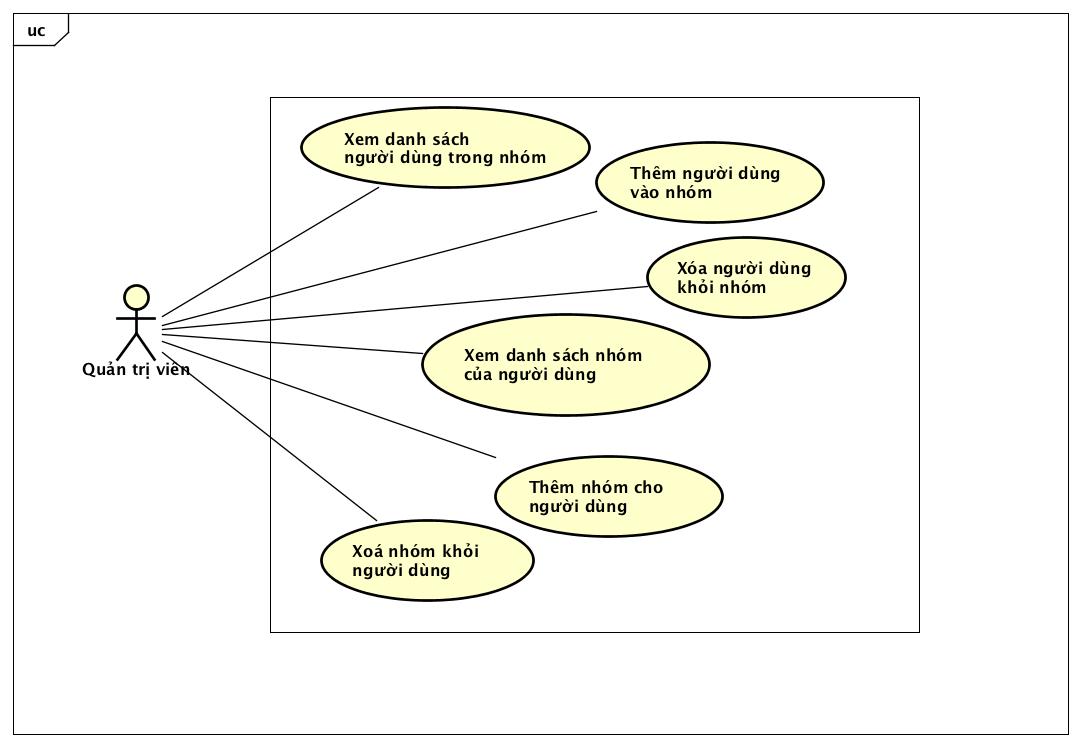
<Vẽ và giới thiệu biểu đồ use case phân rã cho những use case phức tạp>

Ví dụ:

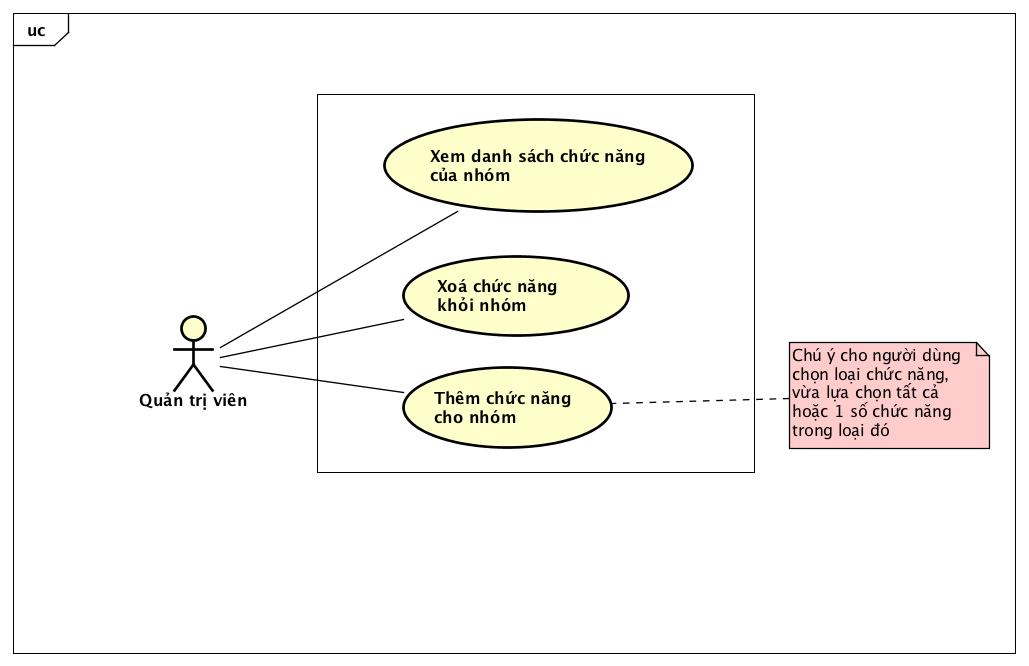
Phân rã use case “Quản trị người dùng”



Phân rã use case “Phân nhóm người dùng”



Phân rã use case “Phân quyền sử dụng chức năng”



## Đặc tả use case

<Đặc tả đầy đủ các usecase, biểu thị cho những nghiệp vụ của bài toán. Miêu tả tất cả các vấn đề liên quan đến một ca sử dụng. Dùng làm cơ sở cho các định hướng phân tích, thiết kế, mã hóa, kiểm thử theo hướng ca sử dụng ở các công đoạn tiếp theo.>

<Có thể vẽ thêm biểu đồ hoạt động mô tả rõ hơn cho quy trình nghiệp vụ trong usecase>

Ví dụ:

+ Thực hiện đặc tả ca sử dụng theo mẫu sau:

***Đặc tả use case UC001 “Đăng nhập”***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Mã Use case** | UC001 | **Tên Use case** | Đăng nhập |
| **Tác nhân** | Quản lý tổ dân phố | | |
| **Mô tả** | Cho phép một người dùng có tài khoản truy cập vào hệ thống | | |
| **Tiền điều kiện** | Không | | |
| **Luồng sự kiện chính**  **(Thành công)** | |  |  |  | | --- | --- | --- | | **STT** | **Thực hiện bởi** | **Hành động** | |  | Quản lý tổ dân phố | chọn chức năng Đăng nhập | |  | Hệ thống | hiển thị giao diện đăng nhập | |  | Quản lý tổ dân phố | nhập username và mật khẩu (mô tả phía dưới \*) | |  | Quản lý tổ dân phố | yêu cầu đăng nhập | |  | Hệ thống | kiểm tra xem tác nhân đã nhập các trường bắt buộc nhập hay chưa | |  | Hệ thống | kiểm tra username và mật khẩu có hợp lệ do tác nhân nhập trong hệ thống hay không | |  | Hệ thống | tạo giao diện màn hình chính | | | |
| **Luồng sự kiện thay thế** | |  |  |  | | --- | --- | --- | | **STT** | **Thực hiện bởi** | **Hành động** | | 6a. | Hệ thống | thông báo lỗi: Cần nhập các trường bắt buộc nhập nếu người dùng nhập thiếu | | 7a. | Hệ thống | thông báo lỗi: username và/hoặc mật khẩu chưa đúng nếu không tìm thấy username và mật khẩu trong hệ thống | | | |
| **Hậu điều kiện** | Không | | |

\* Dữ liệu đầu vào của thông tin cá nhân gồm các trường dữ liệu sau:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Trường dữ liệu** | **Mô tả** | **Bắt buộc?** | **Điều kiện hợp lệ** | **Ví dụ** |
|  | Username |  | Có |  | hung |
|  | Mật khẩu |  | Có |  | ToiLa12#$ |

***Đặc tả use case UC002 “Tạo mới sổ hộ khẩu”***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Mã Use case** | UC002 | **Tên Use case** | Tạo mới sổ hộ khẩu |
| **Tác nhân** | Quản lý tổ dân phố | | |
| **Mô tả** | Cho phép một người dùng đã đăng nhập tạo ra một sổ hộ khẩu mới | | |
| **Tiền điều kiện** | Tác nhân đã đăng nhập thành công | | |
| **Luồng sự kiện chính**  **(Thành công)** | |  |  |  | | --- | --- | --- | | **STT** | **Thực hiện bởi** | **Hành động** | |  | Quản lý tổ dân phố | Nhấn nút **tạo mới hộ khẩu** | |  | Hệ thống | hiển thị giao diện tạo mới hộ khẩu | |  | Quản lý tổ dân phố | nhập thông tin đầy đủ (thông tin về chủ hộ và các thành viên) (mô tả phía dưới \*) | |  | Quản lý tổ dân phố | nhấn nút **xác nhận** | |  | Hệ thống | kiểm tra xem tác nhân đã nhập các trường bắt buộc nhập hay chưa | |  | Hệ thống | kiểm tra số hộ khẩu có hợp lệ do tác nhân nhập trong hệ thống hay không (số hộ khẩu không được trùng với hộ khẩu đã có) | |  | Hệ thống | Gọi usecase “Thêm nhân khẩu vào hộ khẩu” và thiết lập thông tin chủ hộ | | | |
| **Luồng sự kiện thay thế** | |  |  |  | | --- | --- | --- | | **STT** | **Thực hiện bởi** | **Hành động** | | 6a. | Hệ thống | thông báo lỗi: Cần nhập các trường bắt buộc nhập nếu người dùng nhập thiếu | | 7a. | Hệ thống | thông báo lỗi: số hộ khẩu không hợp lệ | | | |
| **Hậu điều kiện** | Thông tin sổ hộ khẩu mới được lưu vào cơ sở dữ liệu | | |

\* Dữ liệu đầu vào của thông tin cá nhân gồm các trường dữ liệu sau:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Trường dữ liệu** | **Mô tả** | **Bắt buộc?** | **Điều kiện hợp lệ** | **Ví dụ** |
|  | Số hộ khẩu |  | Có |  | TQB002 |
|  | Khu vực |  | Không |  | HN03 |
|  | Địa chỉ |  | Không |  |  |
|  | Ngày lập |  | Không |  |  |
|  | Chủ hộ |  | Không | Chủ hộ có thể thiết lập sau |  |

## Các yêu cầu phi chức năng

<Đưa ra các yêu cầu khác nếu có, bao gồm các yêu cầu phi chức năng như hiệu năng, độ tin cậy, tính dễ dùng, tính dễ bảo trì; hoặc các yêu cầu về mặt kỹ thuật như về CSDL, công nghệ sử dụng…>

**Chức năng (Functionality)**

<Các yêu cầu về chức năng chung cho nhiều use case được ghi ở đây>

* Trong các chuỗi sự kiện của các use case, tất cả các bước có thao tác với CSDL, nếu có lỗi trong quá trình kết nối hoặc thao tác, cần có thông báo lỗi tương ứng để tác nhân biết là lỗi liên quan đến CSDL chứ không liên quan tới lỗi của người dùng
* Các use case do Quản trị viên và Người dùng sử dụng thì Khách cần đăng nhập với vai trò tương ứng
* Định dạng hiển thị chung như sau:
  + Số căn phải
  + Chữ căn trái
  + Font: Arial 14, màu đen
  + Nền trắng

**Tính dễ dùng (Usability)**

Các chức năng cần được thiết kế sao cho dễ thao tác. Cần có hướng dẫn cụ thể lỗi sai của người dùng để người dùng biết định vị lỗi, biết lỗi gì và biết cách sửa lỗi.

**Các yêu cầu khác**

<Mô tả các yêu cầu khác tại đây, trên mục này có thể thêm các đặc tính chất lượng khác như Hiệu năng – Efficiency/Performance, Tính tin cậy – Reliability, Tính dễ bảo trì – Maintainability, Tính khả chuyển – Portability, Yêu cầu về an toàn bảo mật, Yêu cầu về giao diện,…>

**Ví dụ minh hoạ:**

**Chức năng**

- Hỗ trợ nhiều người dùng làm việc đồng thời.

- Nếu một lớp bị hết chỗ khi một sinh viên đang đăng ký học của lớp đó thì sinh viên này phải được thông báo.

**Tính dễ dùng**

- Giao diện nguời dùng tương thích Windows 7/ Window 10. Thân thiện.

**Tính ổn định**

- Hệ thống phải hoạt động liên tục 24 giờ/ngày, 7 ngày/tuần, với thời gian ngừng hoạt động không quá 10%.

**Hiệu suất**

- Hệ thống phải hỗ trợ đến 2000 người dùng truy xuất CSDL trung tâm đồng thời bất kỳ lúc nào, và đến 500 người dùng truy xuất các server cục bộ.

- Hệ thống phải truy xuất đến CSDL danh mục học phần cũ với độ trễ không quá 10 giây.

- Hệ thống phải có khả năng hoàn tất 80% giao dịch trong vòng 2 phút.

**Sự hỗ trợ**

- Không có.

**Các ràng buộc thiết kế**

- Hệ thống tích hợp với Hệ thống danh mục học phần có sẵn, một CSDL RDBMS.

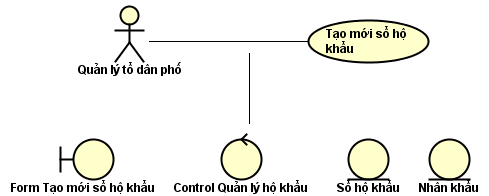
- Hệ thống phải cung cấp giao diện dựa Web.

# PHÂN TÍCH YÊU CẦU

## Xác định các lớp phân tích

<**Phân rã** các yêu cầu phức tạp được trình bày trong pha xác định yêu cầu thành các nhân tố chính cùng mối quan hệ giữa chúng để làm cơ sở cho giải pháp được trình bày trong pha thiết kế sau này. Kết quả của quá trình phân rã là **các lớp phân tích**. *Tất cả các hoạt động trong kịch bản của Use-Case phải được phản ánh đầy đủ trong các lớp phân tích*>

- Ví dụ: **Kết quả quá trình phân rã bước đầu của usecase “Tạo mới sổ hộ khẩu”**

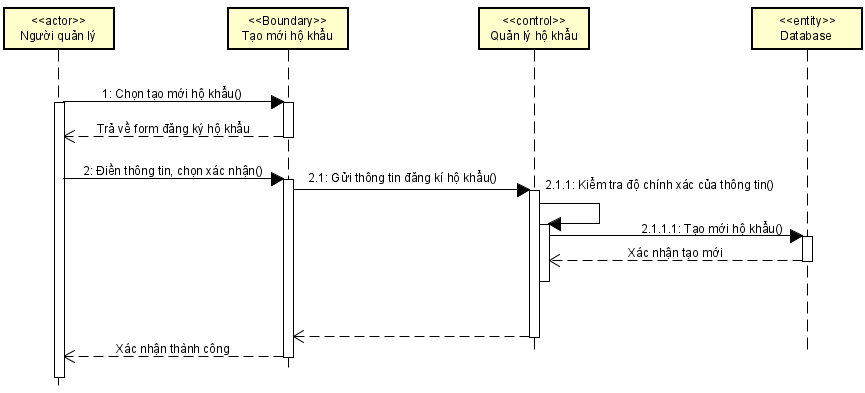


< Thực hiện tương tự với các usecase khác, chúng ta thu được một mô hình phân tích bao gồm các lớp phân tích trong đó. Chú ý: nếu trong các kết quả có các lớp phân tích trùng nhau (ví dụ trong một usecase khác cũng xuất hiện lớp thực thể “Sổ hộ khẩu”) thì cần hợp nhất các lớp phân tích này.>

## Xây dựng biểu đồ trình tự

< **Với mỗi usecase**: chúng ta cần phân bổ trách nhiệm ca sử dụng cho các đối tượng của các lớp phân tích. Đây là một hoạt động quan trọng và đôi khi khó khăn, nó là cơ sở để chúng ta xác định các dữ liệu thành phần (phương thức + thuộc tính) cho mỗi lớp. Kết quả của quá trình này có thể biểu diễn bằng **biểu đồ trình tự (sequence diagram)** hoặc **biểu đồ giao tiếp (communication diagram)** trong UML.>

- **Ví dụ: biểu đồ trình tự cho usecase “Tạo mới sổ hộ khẩu” phân bổ trách nhiệm ca sử dụng cho các đối tượng của các lớp phân tích**



## Xây dựng biểu đồ lớp phân tích

<Xây dựng biểu đồ lớp phân tích từ các kết quả thu được ở trên>

## Xây dựng biểu đồ thực thể liên kết (ERD)

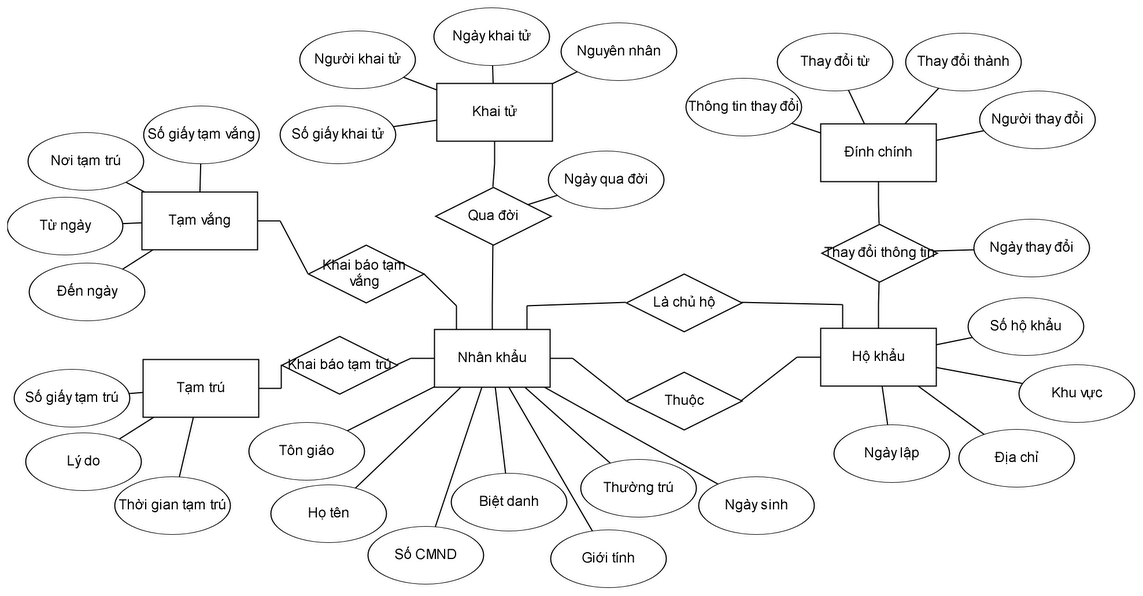
< Thực hiện theo các bước sau:

- Xác định các đối tượng dữ liệu

- Xác định các đặc tính của các đối tượng dữ liệu

- Xác định các mối quan hệ giữa các đối tượng dữ liệu>

- **Ví dụ: biểu đồ ERD cho nhóm chức năng số 1:**



Viết mô tả cho các mối quan hệ giữa các đối tượng dữ liệu

# THIẾT KẾ CHƯƠNG TRÌNH

<Trình bày các nội dung về thiết kế chương trình>

## Thiết kế kiến trúc

Phần mềm được xây dựng dựa trên mô hình MVC.

## Thiết kế cơ sở dữ liệu

< Xây dựng **các bảng dữ liệu**, xác định **quan hệ giữa các bảng** và **thiết kế chi tiết cho mỗi trường** (cột) trong bảng.

Một số lưu ý khi thiết kế các trường dữ liệu: Field là đơn vị nhỏ nhất của dữ liệu à Field tương ứng với 1 thuộc tính (attribute) trong mô hình dữ liệu logic. Quyết định cần làm khi thiết kế là phải **chọn kiểu dữ liệu cho field**, **kiểm soát tính toàn vẹn dữ liệu** và Hệ quản trị dữ liệu sẽ quản lý các giá trị bị thiếu cho field như thế nào?>

|  |  |
| --- | --- |
| **Loại đặc tả** | **Mô tả nội dung** |
| Tên trường (field name) | Theo quy định về cách đặt tên hoặc quy ước viết code của nhóm |
| Kiểu trường (data type) | Kiểu dữ liệu phù hợp với các giá trị cần lưu trữ trong các trường |
| Kích cỡ (size) | Kích thước / Khoảng giá trị tối đa và tối thiểu |
| Mã hóa (Coding) | Mã hoá các thông tin lưu trữ / Khuôn dạng của dữ liệu |
| Các quy tắc toàn vẹn dữ liệu (data integrity rules) | Đặc tả về các hạn chế đặt lên giá trị của trường: NULL / NOT NULL/ KHOÁ CHÍNH,… |
| Các kiểm soát bảo trì (maintenance controls) | Chỉ ra những giá trị nào được phép thay đổi |
| Công thức (Formular) | Mô tả công thức tính toán giá trị với những trường cần tính toán. |
| Toàn vẹn tham chiếu (references integrity) | Đặc tả giá trị của trường có liên quan đến giá trị của trường khác, ví dụ: KHOÁ NGOẠI,… |
| Sở hữu (Ownership) | Ai có quyền đối với dữ liệu. |

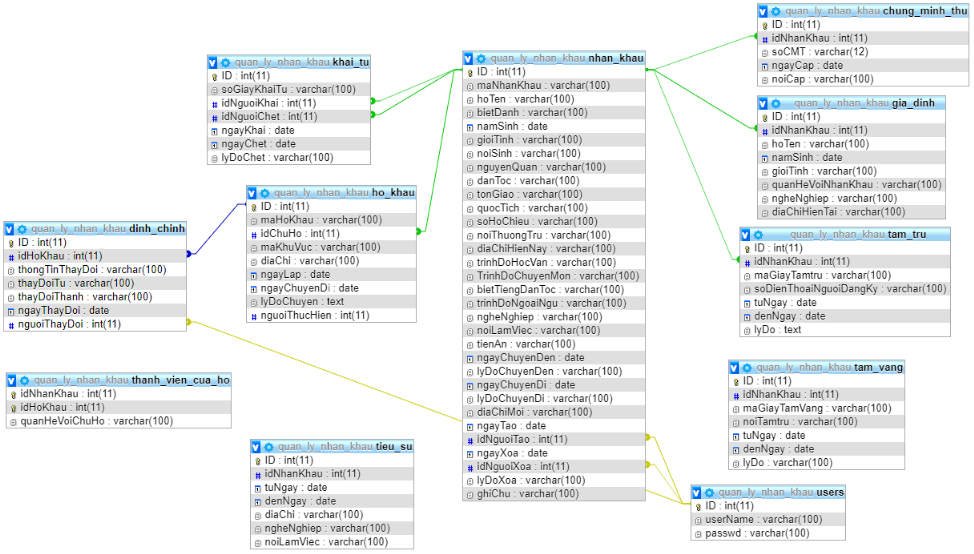
Đặc tả thiết kế dữ liệu cho từng bảng theo mẫu sau:

**Tên bảng:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tên trường** | **Kiểu dữ liệu** | **Kích thước** | **Ràng buộc toàn vẹn** | **Khuôn dạng** | **Ghi chú** |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**Ví dụ: Thiết kế cơ sở dữ liệu cho nhóm chức năng số 1**

* Sơ đồ quan hệ giữa các bảng:



* Đặc tả thiết kế dữ liệu cho từng bảng:

**Bảng HoKHau:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tên trường** | **Kiểu dữ liệu** | **Kích thước** | **Ràng buộc toàn vẹn** | **Khuôn dạng** | **Ghi chú** |
| **ID** | Int |  | Khoá chính | Số nguyên dương |  |
| maHoKhau | Varchar(100) | 100 ký tự |  | Văn bản |  |
| idChuHo | Int |  | Khoá tham chiếu từ bảng NhanKhau | Số nguyên dương |  |
| maKhuVuc | Varchar(100) | 100 ký tự |  | Văn bản |  |
| diaChi | Varchar(100) | 100 ký tự |  | Văn bản |  |
| ngayLap | Date |  |  | Ngày tháng năm |  |
| ngayChuyenDi | Date |  |  | Ngày tháng năm |  |
| lyDoChuyen | Text | Văn bản dài |  | Văn bản |  |
| nguoiThucHien | Int |  | Mã tài khoản thêm thông tin | Số nguyên dương |  |

Các bảng còn lại đặc tả tương tự.

## Thiết kế chi tiết các gói

< Sinh viên thiết kế và lần lượt vẽ biểu đồ thiết kế cho từng package, hoặc một nhóm các package liên quan để giải quyết một vấn đề gì đó. Khi vẽ thiết kế gói, sinh viên chỉ cần đưa tên lớp, không cần chỉ ra các thành viên phương thức và thuộc tính. SV tham khảo ví dụ minh họa.

Sinh viên cần vẽ rõ ràng quan hệ giữa các lớp trong biểu đồ. Các quan hệ bao gồm: phụ thuộc (dependency), kết hợp (association), kết tập (aggregation), hợp thành (composition), kế thừa (inheritance), và thực thi (implementation). Các quan hệ này đều đã được minh họa.

Sau khi vẽ hình minh họa, sinh viên cần giải thích ngắn gọn về thiết kế của mình.>

Ví dụ minh hoạ:



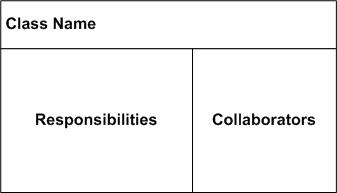
## Thiết kế chi tiết lớp

<Mô tả chi tiết về các lớp>

<Có thể mô tả theo mẫu CRC (class responsibility card)>

<Mô tả các thuộc tính và phương thức trong các lớp>

**Xây dựng mô tả chi tiết cho class theo mẫu:** **“CRC Card Layout”**



**Ví dụ:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Class HoKhauModel** | |
| Chứa các thông tin về sổ hộ khẩu:  private int ID;  private String maHoKhau;  private int idChuHo;  private String maKhuVuc;  private String diaChi;  private Date ngayLap;  private Date ngayChuyDi;  private String lyDoChuyen;  private int nguoiThucHien; | Class HoKhauController |



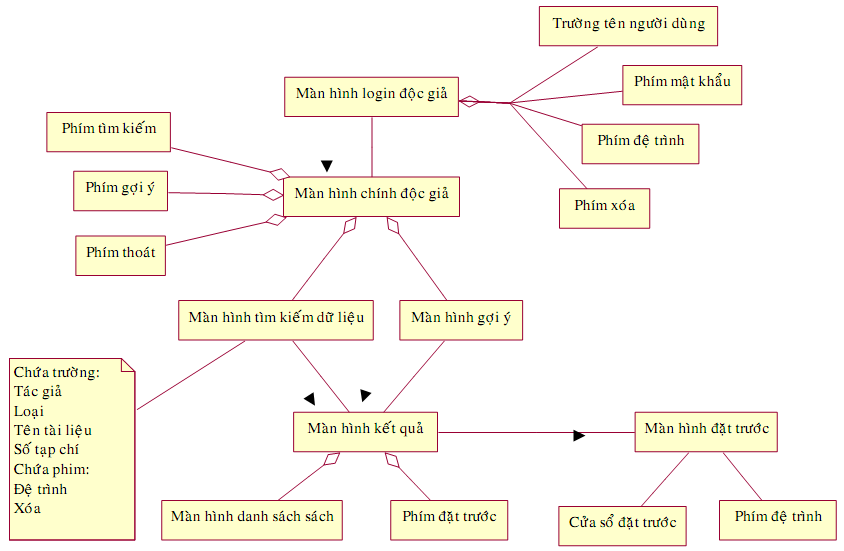
## Sơ đồ lớp chi tiết

<Xây dựng sơ đồ lớp – Class Diagram>

## Thiết kế giao diện

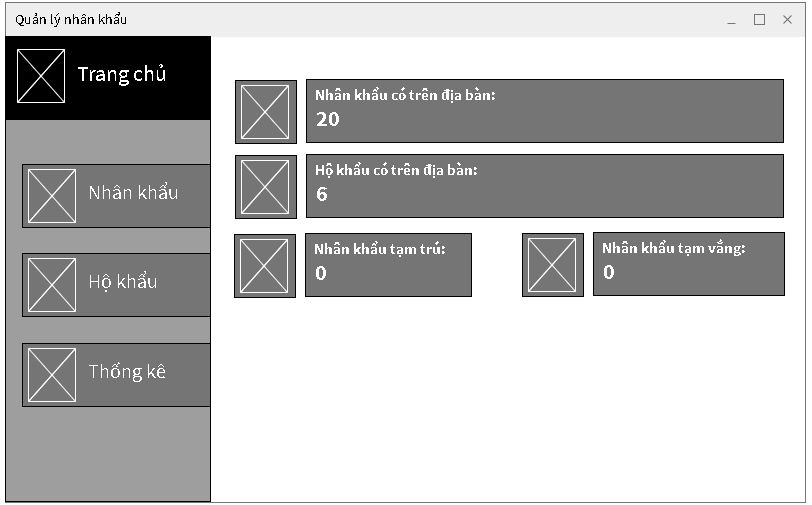
< Xây dựng biểu đồ chuyển giữa các giao diện.>

Ví dụ:



<Thiết kế giao diện mock-up cho từng màn hình>

**Ví dụ: Xây dựng mock-up cho màn hình chính của bài toán (casestudy)**



< Đặc tả thiết kế giao diện cho các màn hình.>

Đặc tả thiết kế giao diện theo mẫu như sau:

**Tên màn hình**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Điều khiển** | **Thông tin dữ liệu** | **Loại** | **Thuộc tính** | **Ghi chú** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Ví dụ: Đặc tả thiết kế màn hình chính của bài toán (casestudy)**

**Màn hình chính của ứng dụng (main screen):** màn hình làm việc sau khi người dùng đăng nhập thành công. Màn hình chứa menu bên trái với các nút liên kết để mở các chức năng chính. Khung bên phải chứa các thông tin thống kê chung về các số liệu (nhân khẩu, hộ khẩu, tạm vắng, tạm trú) trong hệ thống.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Điều khiển** | **Thông tin dữ liệu** | **Loại** | **Thuộc tính** | **Ghi chú** |
| **Tiêu đề màn hình** | Chứa ảnh đại diện và tên màn hình | Image + text label | Hiển thị  Kích thước image  Font chữ |  |
| **Nút menu "Nhân khẩu"** | Khi người dùng click sẽ mở màn hình "Quản lý nhân khẩu" | Image + Button | Hiển thị  Kích thước image  Font chữ  Sự kiện click |  |
| **Nút menu "Hộ khẩu"** | Khi người dùng click sẽ mở màn hình "Quản lý hộ khẩu" | Image + Button | Hiển thị  Kích thước image  Font chữ  Sự kiện click |  |
| **Nút menu "Thống kê"** | Khi người dùng click sẽ mở màn hình "Thống kê" | Image + Button | Hiển thị  Kích thước image  Font chữ  Sự kiện click |  |
| **Khung hiển thị thông tin thống kê nhân khẩu** | HIển thị số nhân khẩu có trên địa bàn | Image + text label + text label (số liệu thống kê từ database) | Hiển thị  Kích thước image  Font chữ |  |
| **…** |  |  |  |  |

# XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH MINH HỌA

## Thư viện và công cụ sử dụng

<Sinh viên liệt kê các công cụ, ngôn ngữ lập trình, API, thư viện, IDE, công cụ kiểm thử, v.v. mà mình sử dụng để phát triển ứng dụng. Mỗi công cụ phải được chỉ rõ phiên bản sử dụng. SV nên kẻ bảng mô tả tương tự như Bảng 1. Nếu có nhiều nội dung trình bày, sinh viên cần xoay ngang bảng.>

Danh sách thư viện và công cụ sử dụng

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Mục đích** | **Công cụ** | **Địa chỉ URL** |
| IDE lập trình | Eclipse Oxygen 64 bit | http://www.eclipse.org/ |
| v.v. | v.v. | v.v. |

## Kết quả chương trình minh họa

< Sinh viên trước tiên mô tả kết quả đạt được của mình là gì, ví dụ như các sản phẩm được đóng gói là gì, bao gồm những thành phần nào, ý nghĩa, vai trò?

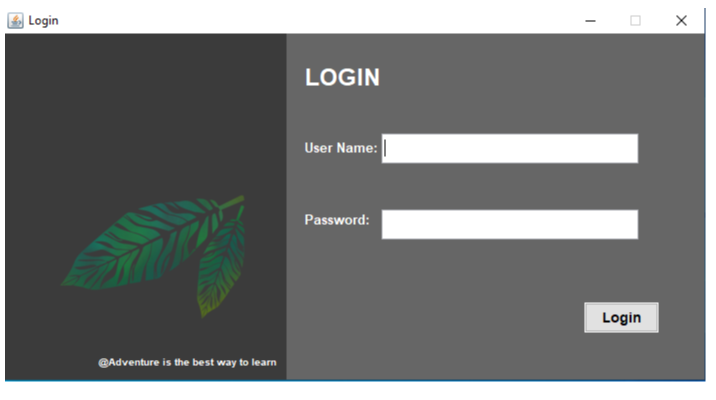
Sinh viên cần thống kê các thông tin về ứng dụng của mình như: số dòng code, số lớp, số gói, dung lượng toàn bộ mã nguồn, dung lượng của từng sản phẩm đóng gói, v.v. Tương tự như phần liệt kê về công cụ sử dụng, sinh viên cũng nên dùng bảng để mô tả phần thông tin thống kê này.>

## Giao diện minh hoạ các chức năng của chương trình

<Chụp các màn hình cho các chức năng quan trọng. Mô tả chi tiết từng chức năng>

Ví dụ:

* Giao diện trang đăng nhập



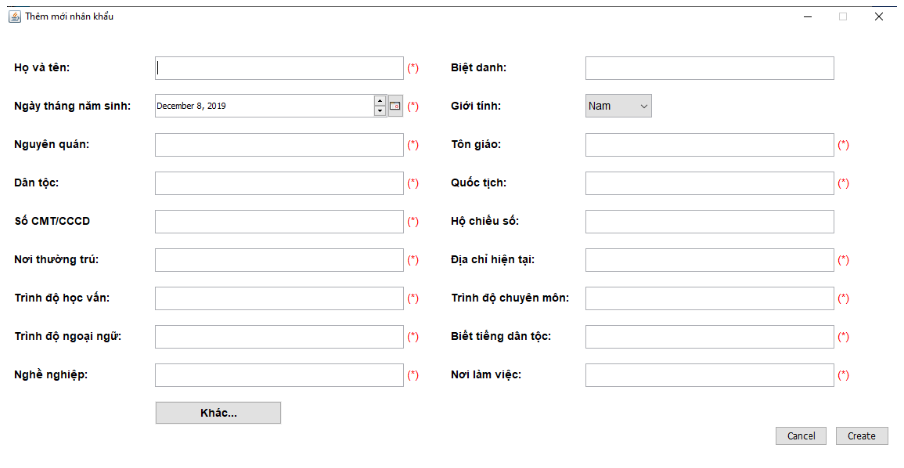
* Giao diện trang chính



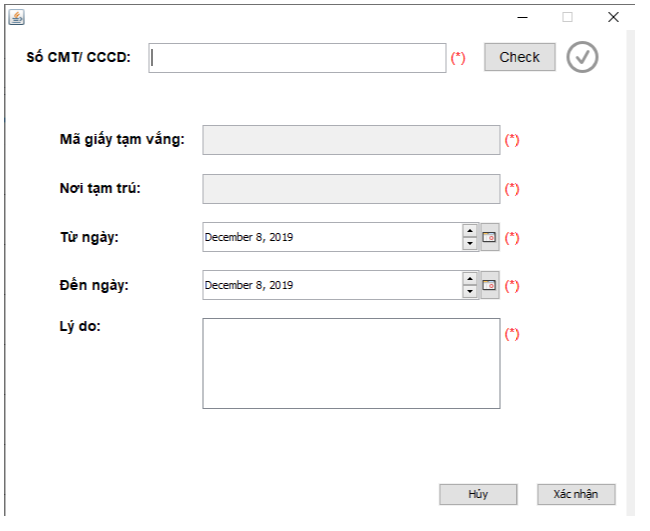
* Giao diện quản lý nhân khẩu



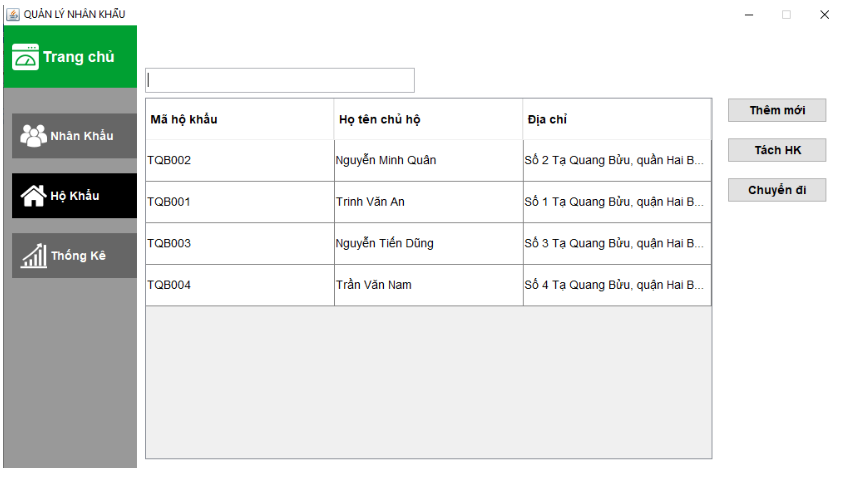
* Giao diện thêm mới nhân khẩu



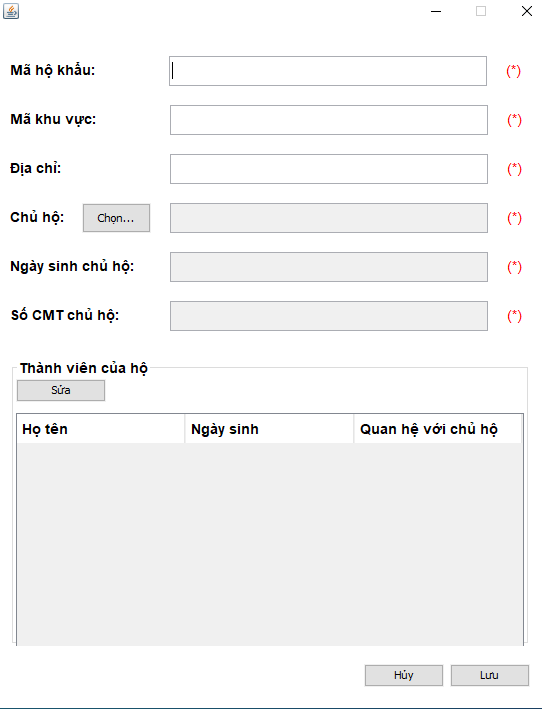
* Giao diện đăng ký tạm vắng



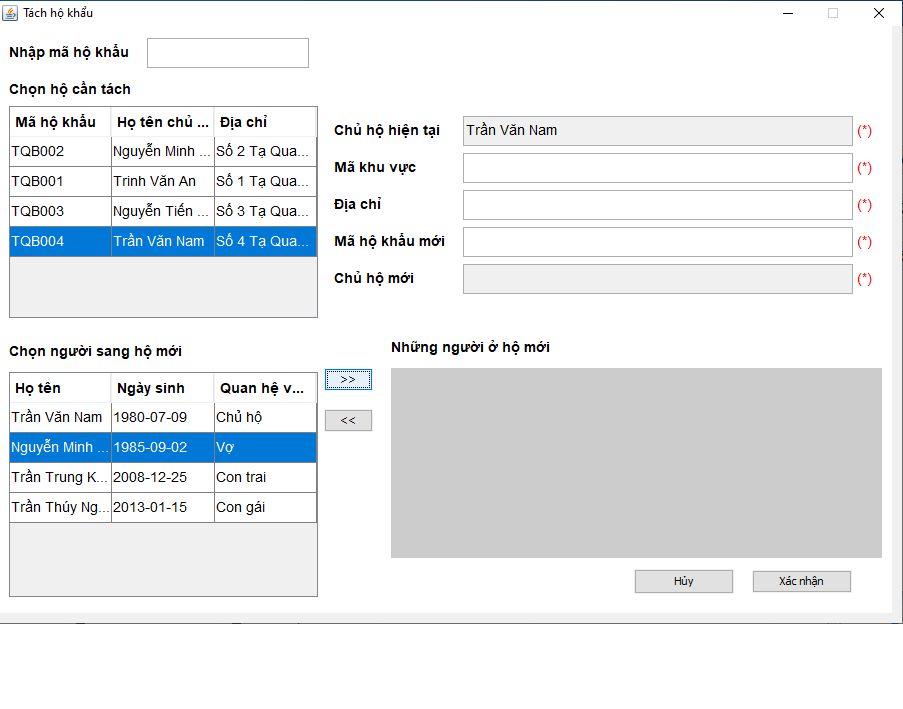
* Giao diện quản lý hộ khẩu



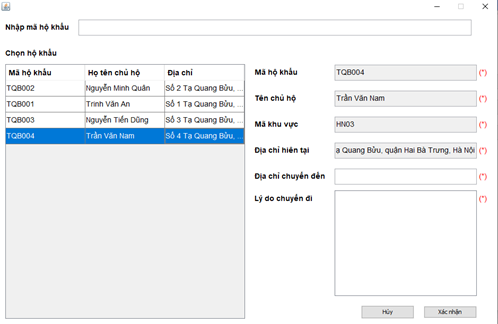
* Giao diện thêm mới hộ khẩu



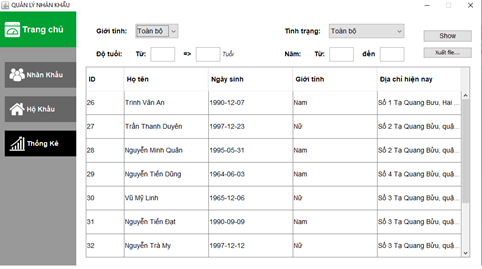
* Giao diện tách hộ khẩu



* Giao diện chuyển hộ khẩu



* Giao diện thống kê



# KIỂM THỬ CHƯƠNG TRÌNH

## Kiểm thử các chức năng đã thực hiện

< Sinh viên thiết kế các trường hợp kiểm thử cho các chức năng. Sinh viên cần chỉ rõ các kỹ thuật kiểm thử đã sử dụng. Sinh viên sau cùng tổng kết về số lượng các trường hợp kiểm thử và kết quả kiểm thử. Sinh viên cần phân tích lý do nếu kết quả kiểm thử không đạt.>

### Kiểm thử cho chức năng 1

<Tên chức năng>

<Đưa ra các trường hợp kiểm thử. Cần cố gắng đưa ra các ngoại lệ. Ví dụ, khi tạo mới dữ liệu, không nhập dữ liệu nào, hoặc chỉ nhập 1 số trường, …>

<Lưu ý: Với mỗi trường hợp kiểm thử, mô tả input, output, exception (không xử lý/xử lý sai/xử lý chuẩn) nếu có. Kết luận có pass hay không>

Mẫu thiết kế testcase:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Test No. | *<unique test ID>* | | | |
| Current status | ð Passed ð Failed ð Pending | | | |
| Title | <*unique test tile*> | | | |
| Description | <*short description of this test*> | | | |
| Approach | <*strategy that is being used on this test*> | | | |
| Step No. | Action | Purpose | Expected result | Comment |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Concluding remark |  | | | |
| Testing team | <*lead and members of testing team*> | | | |
| Date completed |  | | | |

**Ví dụ**

**Chức năng: Thêm mới Book.**

**Bảng 1**: Kết quả kiểm thử chức năng thêm mới Book

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | input | output | Exception | Kết quả |
| 1 | First name = Hùng  Last name = null  Age = xy | Thông báo tạo thành công. Cập nhật vào CSDL | Không xử lý | FAIL |
| 2 | First name = Hùng  Last name = Nam  Age = 12 | Thông báo tạo thành công. Cập nhật vào CSDL | Không xử lý | OK |

### Kiểm thử cho chức năng 2

…

…

### Kiểm thử yêu cầu phi chức năng

<Đánh giá chương trình chạy ổn định, không lỗi/tạm được/kém ổn định>

# HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT VÀ SỬ DỤNG

## Hướng dẫn cài đặt

< Hướng dẫn cài đặt phần mềm nhằm mục đích chỉ ra các yêu cầu và các bước cài đặt, giúp tránh được sai sót trong quá trình tiến hành cài đặt phần mềm>

## Đối tượng, phạm vi sử dụng

<Nêu đối tượng, phạm vi sử dụng của phần mềm>

## Xác định các yêu cầu cài đặt

<Liệt kê cấu hình máy: phần cứng và phần mềm cần thiết>

Ví dụ:

 Yêu cầu phần cứng

- CPU: 1.1 GHz trở lên;

- Bộ nhớ trong (RAM): tối thiểu 2 GB;

 Yêu cầu phần mềm

- Hệ điều hành: Windows 7 trở lên;

- Phần mềm MS Office 2007 trở lên: Bản cài đầy đủ;

- .NET Framework: .NET Framework 4.0 trở lên.

## Hướng dẫn chi tiết các bước cài đặt

< Hướng dẫn chi tiết các bước cài đặt>

## Hướng dẫn sử dụng phần mềm

< Hướng dẫn sử dụng phần mềm>

KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

<Phần này nêu kết luận đã làm được gì trong lần quá trình thực hiện bài tập lớn.

Ưu, nhược điểm. Sau đó đưa ra hướng phát triển cho đề tài, chủ yếu để khắc phục các nhược điểm đã nêu>

TÀI LIỆU THAM KHẢO

<Liệt kê thông tin chi tiết về các tài liệu tham khảo đã sử dụng trong quá trình làm bài tập lớn – kể cả tài liệu tiếng Anh, tiếng Việt, trên Internet hay sách, báo…>

[1] Phân tích và thiết kế hệ thống thông tin - Nguyễn Văn Ba - 2003.

[2] Vở ghi môn Phân tích thiết kế hệ thống do thầy Đỗ Văn Uy giảng dạy.

PHỤ LỤC

<Phần này đưa ra các nội dung bổ sung thêm mà trong báo cáo chưa trình bày, một số các vấn đề khác muốn trình bày…>